

## **Patrones de interfaces: un concepto integrador en el desarrollo de aplicaciones**

**Alecia E. Acosta      y      Nancy R. Zambrano**

[eacosta@strix.ciens.ucv.ve](mailto:eacosta@strix.ciens.ucv.ve)

[nzambran@strix.ciens.ucv.ve](mailto:nzambran@strix.ciens.ucv.ve)

Universidad Central de Venezuela. Facultad de Ciencias. Escuela de Computación.  
Centro de Ingeniería de Software y Sistemas (ISYS)  
Laboratorio Métodos Formales en Ingeniería de Software (MeFIS)  
Venezuela. Caracas  
Apdo. 47002, 1041-A.

### **RESUMEN**

En términos generales, un patrón es un medio que sirve para comunicar la experiencia y el conocimiento. En particular, un patrón de diseño de interfaces, o de interacción, modela un aspecto referente a la interfaz de una aplicación. Estos patrones sirven para describir un problema, su contexto y la solución; para generalizar una solución; para facilitar la comunicación entre disciplinas; para registrar el conocimiento y la experiencia y facilitar las metodologías de diseño de interfaces. En consecuencia, este trabajo describe los aspectos relevantes concernientes a los patrones de diseño de interfaces y propone este concepto como un mecanismo integrador que permite resolver algunos problemas que se presentan entre la Ingeniería del Software y la Interacción Humano-Computador; específicamente, la dificultad para construir software con alto nivel de usabilidad, los problemas de comunicación entre los especialistas involucrados en el desarrollo de una aplicación y la detección de dificultades, a nivel metodológico, en la integración entre la Ingeniería de Software y la Interacción Humano-Computador. En lo referente al método de desarrollo de software que integra la construcción de la interfaz, se presentan las ideas básicas del proceso, en el cual los patrones juegan un rol fundamental, para la construcción del prototipo de la interfaz de la aplicación.

**Palabras claves:** Interacción Humano-Computador, Interfaces, Usabilidad, Lineamientos de diseño, Patrones de diseño de interfaces, Metodología de desarrollo de software.